

Notice d'emploi ref 423E

1^{er} affichage :

- 2 comptes à rebours de 20H – 2 mémoires
- 2 sonneries de 1 min à la fin du temps

A- Sélecteur Set pour programmer, LOCK pour le verrouillage des programmeurs

B- Sélecteur des programmeurs

* Horloge

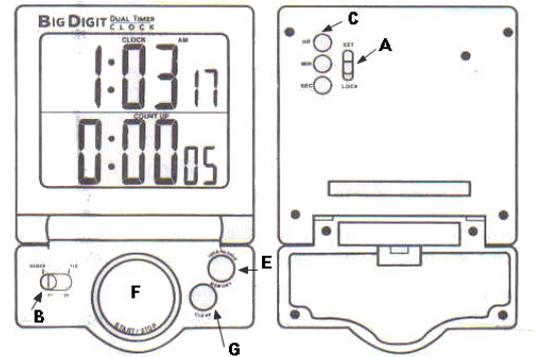
* Compte à rebours 1 (T1)

* Compte à rebours 2 (T2)

* Compte à rebours 1 et 2 (T1-T2)

2^{ème} affichage

- Horloge, chronomètre à la seconde, capacité 20h



Programmation

a) Affichage des 2 comptes à rebours (timers)

- 1) Mettre le sélecteur A sur "SET"
- 2) Sélection du T1 par B, programmation des H, MIN, SEC par C et mémorisation par E
- 3) Programmation de T2, faire comme ci-dessus pour le T1, après avoir programmé T2 mettre le sélecteur B sur T1-T2 et le sélecteur A sur "Lock"
- 4) Départ/Arrêt par F, remise à zéro par G, rappel des mémoires par E ou départ/arrêt par F

Important : Pour effacer les mémoires, mettre le sélecteur A sur "Set", choisir le T1 ou T2 par B, les chiffres clignotent et effacer les mémoires par G, puis mettre le sélecteur A sur "Lock".

Nota : Sonnerie (60 sec) différente pour chaque Timer, à la fin du compte à rebours, celui-ci recompte dans l'autre sens. Arrêt de l'alarme par F.

b) Affichage de l'horloge

- 1) mettre le sélecteur B sur "Clock"
- 2) mettre le sélecteur A sur "Set"
- 3) correction des heures (H), minutes (MIN) et secondes (Sec) et mettre le sélecteur A sur "Lock"

Nota : le signe AM = Avant-Midi
PM = Après-Midi



c) Utilisation du chronomètre

- Départ/arrêt par F
- Retour à zéro par G

Note : Attention de déposer le matériel et les piles usagés dans un endroit écologiquement approprié.

